



PROPOSTA DIDATTICA DIDATTIGAME

Laboratori per la Creazione di Giochi da Tavolo didattici

Scuola _____ Indirizzo _____

Insegnante _____ Data _____

Descrizione del Progetto:

Didattigame , associazione di promozione sociale di Roma, è lieta di presentare e proporre un'iniziativa rivoluzionaria per le scuole primarie e le scuole secondarie di primo grado, attraverso un laboratorio di 16 ore dedicato alla creazione di giochi da tavolo. Questo programma non solo promuove la creatività e il pensiero critico degli studenti, ma mira anche a lasciare un'eredità duratura per le generazioni future.

DURATA

- Totale di 16 ore di laboratorio
- Suddiviso in più sessioni da concordare con l'istituto, possibilmente 1 ora a settimana.

NOTE

Laboratori per la Creazione di Giochi da Tavolo didattici

A CHI E' RIVOLTO

- Scuola Primaria: Classe 5^a
- Scuola Secondaria di Primo Grado: Classe 3^a

NECESSITÀ TECNICHE

NECESSITÀ TECNICHE

- Aula per lavori di gruppo o aula di scienze con possibilità , eventualmente, di riconfigurare la disposizione dei banchi.
- Pennarelli, forbici, fogli, cartoncino.

DESCRIZIONE

- Iniziativa unica per le scuole primarie e secondarie di primo grado, invitiamo gli studenti a partecipare a un laboratorio esclusivo di 16 ore per la creazione di giochi da tavolo.
- Questo progetto non solo stimola la creatività e il pensiero critico, ma lascia anche un'eredità duratura per le future generazioni di studenti.

NOTE

Didattigame: Innovazione e Creatività nei Giochi da Tavolo Educativi

TEMA DEL GIOCO

- Educazione digitale.
- Educazione alimentare.
- Educazione civica.
- Eventuale tema proposto dall'insegnate.

SVOLGIMENTO DEL LABORATORIO

- Primo Incontro :**
Scelta del tema del gioco.
Introduzione ai concetti di base del design di giochi da tavolo, brainstorming e formazione dei team.
- Incontri Intermedi:**
Sviluppo di idee, prototipazione e test dei giochi.
- Incontro Conclusivo:**
Competizione finale tra le classi per selezionare il gioco più meritevole.
La classe vincitrice vedrà il proprio gioco prodotto in una copia fisica ad uso esclusivo per la scuola.

OBIETTIVI DEL LABORATORIO

- Stimolare la creatività e l'innovazione attraverso la progettazione e realizzazione di giochi da tavolo;
- Introdurre gli studenti ai principi di narrazione, progettazione del gioco, e dinamiche di gruppo;
- Lasciare un "eredità ludica" agli studenti futuri attraverso la creazione di un gioco originale e la stampa di un prototipo fisico.

RUOLO DEL NOSTRO ESPERTO

- Un esperto di Didattigame guiderà ogni sessione, fornendo supporto tecnico e creativo agli studenti.
- Guiderà gli studenti nelle varie fasi attraverso un'attività di monitoraggio e aiuto nello sviluppo del gioco, mantenendo al tempo stesso la libera creatività del gruppo e l'autonomia nelle scelte finali.

Laboratori per la Creazione di Giochi da Tavolo didattici

SVOLGIMENTO DEL LABORATORIO

Il programma si svilupperà in 14 ore più due per la classe vincitrice del progetto, e comprende:

- Introduzione all'educazione alimentare, all'educazione digitale o in alternativa all'educazione civica insieme all'insegnante di ruolo.
- Scelta del tema del gioco. Introduzione ai concetti di base del design di giochi da tavolo, brainstorming e formazione dei team.
- Incontri Intermedi:**
 - Apprendimento delle meccaniche e del design del gioco
 - Brainstorming e ideazione
 - Strutturazione del gioco e progettazione del tabellone
 - Creazione delle carte e meccaniche di gioco
 - Prototipazione e test
 - Revisioni e sviluppo finale
 - Presentazione e valutazione

Incontro Conclusivo:

Competizione finale tra le classi per selezionare il gioco più meritevole. La classe vincitrice vedrà il proprio gioco prodotto in una copia fisica ad uso esclusivo per la scuola.

CONCORSO E PREMIAZIONE

- Al termine del laboratorio, i prototipi saranno valutati da una giuria composta da insegnanti e il personale di Didattigame che ha seguito il gruppo;
- Il gioco vincitore sarà prodotto come copia unica per essere utilizzato esclusivamente all'interno della scuola.
- Lasciare un "eredità ludica" agli studenti futuri attraverso la creazione di un gioco originale e la stampa di un prototipo fisico.

ULTERIORE INCONTRO CON LE CLASSI VINCITRICI

- Sono previste ulteriori due incontri con la classe vincitrice del progetto.
- Un esperto di Didattigame guiderà la classe fornendo supporto tecnico e creativo agli studenti per lo sviluppo grafico dell'intero progetto.

Laboratori per la Creazione di Giochi da Tavolo didattici

COSTO

- € 69,00 a studente
- L'importo è dilazionato in due rate;
- € 39,00 entro il 30 Dicembre
- € 30,00 entro il 28 Febbraio

NUMERO CHIUSO

- Compilazione del form**

I laboratori saranno a numero chiuso, pertanto invitiamo le scuole interessate a iscriversi quanto prima compilando il form sul nostro sito. Si richiede di inserire i dati della scuola e del referente del progetto per acquisire la priorità nella partecipazione.

RICERCA SPONSOR E AGEVOLAZIONI PER LE FAMIGLIE

- Sponsor**

Didattigame preferisce ricercare uno sponsor per finanziare i laboratori, con l'obiettivo di ridurre o eliminare i costi a carico delle famiglie degli studenti. Per questo motivo è importante registrare la priorità dell'istituto alla partecipazione in quanto i fondi degli sponsor sono limitati. Successivamente, per partecipare sarà necessario corrispondere l'intera quota di iscrizione.

CONTATTI

-  391-7639422
-  info@didattigame.it
-  www.didattigame.it

Segui Didattigame sui social

